Zadanie:

Korzystając z kodu poniżej przygotuj stronę WWW, zawierająca 5 zegarów analogowych z róznych stref czasowych. W jednej ze stref ustaw budzik.

Plik html

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>ZEGAR</title>

<link rel="stylesheet" href="Style.css" />

</head>

<body>

<div class="wall">

<div class="clock">

<div class="hand seconds"></div>

<div class="hand minutes"></div>

<div class="hand hours"></div

</div>

</div>

<script type="text/javascript" src="Script.js"></script>

</body>

</html>

Plik Css

.wall {

background-image: url('wall.jpg');

background-size: cover; /\* obrazek rozciągnięty \*/

width: 100%;

height: 600px;

display: inline-block;/\* nie trzeba używć float\*/

}

.clock {

width: 200px;

height: 200px;

border-radius: 50%;

border: 8px solid black;

margin: 30px auto; /\*margines od góry i od dołu\*/

box-shadow: 4px 4px 4px 4px rgba(0,0,0,0.25);

/\* background-color: rgba(0,0,0,0.04);\*/

position: relative; /\*pozycja relatywna, może się zmieniać- wskazówki będa się kręcić względem tarczy.\*/

}

.hand {

top: 3px;

right: 50%;/\* środek tarczy - przodka\*/

box-shadow: 2px 2px 2px 0 rgba(0,0,0,0.2);

position: absolute;/\* pozycjonowanie wskazówek względem elementów przodka\*/

transform-origin: bottom center; /\*punkt obrotu na środek dolnej krawedzi wskazówki\*/

}

.hand.minutes,

.hand.seconds {

height: calc(50% - 3px); /\*wysokość wskazówki\*/

background-color: black;

}

.hand.seconds {

width: 1px;

}

.hand.minutes {

width: 3px;

}

.hand.hours{

top: 20%;

width: 4px;

height: 30%; /\*wysokość wskazówki\*/

background-color: red;

}

Plik JS

window.setInterval(function () {

const date = new Date();

const hours = document.querySelector('.hours');

hours.style.transform = `rotate(${date.getHours() / 12 \* 360}deg)`;

const minutes = document.querySelector('.minutes');

minutes.style.transform = `rotate(${date.getMinutes() / 60 \* 360}deg)`;

const seconds = document.querySelector('.seconds');

seconds.style.transform = `rotate(${date.getSeconds() / 60 \* 360}deg)`;

}, 1000);